Задачи:  
1. Заменить натовские обозначения трёхмерными моделями войск (реальными).

2. Сделать модели для местности, которые будут заполнять площадь, занимаемую данной местностью.

3. Сделать, чтобы реки и дороги задавались линиями с задаваемой шириной.